# **FORMULIR PENDAFTARAN AMICTA 2023**

#  **Kategori Pengembangan Game**

## **ISIAN INFORMASI PESERTA**

##

| **Nama Karya/Produk** |  |
| --- | --- |
| **Kategori Karya** | **Pengembangan Game** |
| **Kategori Pendaftar** | Tim/ Individu |
| **Nama Pendaftar**[Maksimal 5 Peserta] |  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Nama Prodi** |  |
| **Nama Ketua TIM** |  |
| **Nama Dosen Pendamping/Pembimbing****\*) jika ada** |  |
| **Alamat ketua** |  |
|  |
|  |
| **Kota:** |  | **Kode Pos:** |  |
| **Alamat Website / Link Youtube Video Demo**  |  |
| **Alamat kontak untuk dihubungi** | **WhatsApp:**  |
| **Email:**  |

## *Keterangan: Beri garis bawah pada salah satu pilihan*

##

##

## **ISIAN PENJELASAN KARYA/PROYEK**

| **1. Judul Hasil Karya/Proyek (Maksimal 20 kata)**  boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| **2. Latar Belakang Mengembangkan Hasil Karya/Proyek (Maksimal 200 kata)** boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| **3. Tujuan dan Manfaat Mengembangkan Hasil Karya/Proyek (Maksimal 250 kata)**boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| **4. Batasan Hasil Karya/Proyek Yang Dikembangkan (Maksimal 250 kata)**boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| **5. Metodologi Yang Digunakan Dalam Mengembangkan Hasil Karya/Proyek (Maksimal 200 kata)** boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| **6. Gameplay (Maksimal 250 kata)** boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| **7. Implementasi Hasil Karya/Proyek (Maksimal 250 kata)**boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

## **SCREENSHOT MOCKUP INTERFACE DARI HASIL KARYA/PROYEK(WAJIB)**

* *(di isi dengan screenshot karya/proyek yang dilombakan)*
* *(dokumentasi cara penggunaan karya/proyek)*
* *(ukuran formulir maksimal 4MB, jangan gunakan foto-foto dengan resolusi tinggi)*