# **FORMULIR PENDAFTARAN AMICTA 2023**

# **Kategori Media Pembelajaran & AR/VR**

## **ISIAN INFORMASI PESERTA**

| **Nama Karya/Produk** |  | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kategori Karya** | **Media Pembelajaran & AR/VR** | | | | | |
| **Kategori Pendaftar** | Tim/ Individu | | | | | |
| **Nama Pendaftar**  [Maksimal 5 Peserta] |  | | |  | | |
|  | | |  | | |
|  | | |  | | |
| **Nama Prodi** |  | | | | | |
| **Nama Ketua TIM** |  | | | | | |
| **Nama Dosen Pendamping/Pembimbing**  \*) jika ada |  | | | | | |
| **Alamat ketua** |  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| Kota: |  | | Kode Pos: | |  |
| **Alamat Website / Link Youtube Video Demo** |  | | | | | |
| **Alamat kontak untuk dihubungi** | WhatsApp: | | | | | |
| Email: | | | | | |

*Keterangan: Beri garis bawah pada salah satu pilihan*

## **ISIAN PENJELASAN KARYA/PROYEK**

| 1. **Latar Belakang Dan Motivasi Dari Aplikasi** |
| --- |
|  |

| 1. **Deskripsi Aplikasi** |
| --- |
|  |

| 1. **Teknologi Dan Sumber Daya Yang Digunakan**   boleh disertai dengan gambar dalam ukuran kecil (<150kb) |
| --- |
|  |

| 1. **Tahapan Rancangan Dan Implementasi Dari Aplikasi Yang Dilakukan Dari Awal Aplikasi Dikembangkan**   Gambarkan dalam bentuk alur disertai penjelasan |
| --- |
|  |

## **SCREENSHOT PRODUK (WAJIB)**

* *(di isi dengan screenshot produk yang dilombakan)*
* *(ukuran formulir maksimal 4MB, jangan gunakan foto-foto dengan resolusi tinggi)*